

게임과 세상을 연결하는 플레이어,
넥슨재단



게임으로 더 재미있고
더 따뜻한 세상을 만듭니다.

재단 소개

넥슨재단은 어린이와 청소년에 대한 관심과 애정을 바탕으로 어린이 의료시설을 지원하고, 넥슨의 IT(정보기술)와 게임 IP(지적재산권)를 기반으로 사회공헌 활동을 하는 비영리 재단입니다.

넥슨의 기술력을 토대로 재미있고 체계적인 코딩 프로그램을 단계별로 운영해 디지털 교육 격차를 해소하고, 넥슨 게임 IP를 활용한 개성있는 사회공헌 활동을 통해 더 재미있고 따뜻한 세상을 만들며, 전국의 어린이를 위한 의료 시설의 건립 및 운영을 지원하는 등 넥슨의 강점을 사회공헌 활동과 연계한 프로젝트를 추진하고 있습니다.

| | |
|------|---|
| 법인명 | 재단법인 넥슨재단 |
| 설립일 | 2018. 02. 01 |
| 이사장 | 김정욱 |
| 주소 | 경기도 성남시 분당구 판교로 256번길 25, B동 5층 |
| 홈페이지 | http://nexonfoundation.org |
| CI | NEXON 넥슨재단 |



사업 소개

코딩 교육 사업 [기](#)

게임 연계 사업 [기](#)

어린이 의료 지원 사업 [기](#)

코딩 교육 사업

넥슨은 디지털 교육 격차를 해소시키고자 누구나 쉽게 코딩을 배우며 체계적으로 학습할 수 있도록 코딩의 기초부터 프로그래밍 대회까지 단계별 프로그램을 운영하고 있습니다. 넥슨의 노하우를 담은 재미있고 흥미로운 코딩 교육 프로그램을 지속적으로 지원할 예정입니다.

넥슨의 코딩교육 프로그램



하이파이브 챌린지

컴퓨팅 사고력 함양

메이플스토리 월드
에듀케이션



재미있는 블록 코딩



BIKO

체계적 텍스트 코딩

넥슨 청소년
프로그래밍 챌린지

NYPC { }

프로그래밍 대회
개최 및 후원

코딩 교육 사업

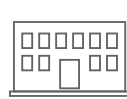
넥슨은 디지털 교육 격차를 해소시키고자 누구나 쉽게 코딩을 배우며 체계적으로 학습할 수 있도록 코딩의 기초부터 프로그래밍 대회까지 단계별 프로그램을 운영하고 있습니다. 넥슨의 노하우를 담은 재미있고 흥미로운 코딩 교육 프로그램을 지속적으로 지원할 예정입니다.

하이파이브 챌린지

High-5ive Challenge

'하이파이브 챌린지'는 프로그래밍의 바탕이 되는 컴퓨팅 사고력 함양을 위한 브릭 기반의 코딩 교육 프로젝트입니다. 2020년부터 초등컴퓨팅교사협회(ATC)와 함께 전국 시도별 교육청과 업무 협약을 맺어 국내 초등학교 및 특수학교 등 공교육 현장에서 브릭을 활용한 다양한 교육 프로그램을 진행하고 있습니다. 2022년 전라남도교육청을 시작으로 2023년 제주도교육청, 인천시교육청과 업무협약을 맺으며 사회적, 지리적으로 소외된 어린이와 청소년들에게 평소에 접하기 어려운 양질의 코딩 교육을 제공하고 있습니다. 또한 미취학 어린이나 장애 학생의 발달 수준을 고려해 설계한 '리틀주니어하이파이브 챌린지'와 국내 도서벽지 지역의 학교를 직접 방문하는 '찾아가는 하이파이브 챌린지'를 진행하는 등 누구나 경계 없이 창의 교육을 경험할 수 있도록 지속적인 노력을 기울이고 있습니다.

프로그램 운영 현황



3개 교육청



8개교



1,477 학급



약 29,487명

만족도 조사 | 참여 교사 500명, 학생 1,324명 대상 / 만점 : 5점



교사

4.81 점



학생

4.80 점

참여 교사의 역량 변화

4.64 점

프로그램 확산 의사

4.74 점

파트너 | 초등컴퓨팅교사협회, 전라남도교육청, 제주도교육청, 인천시교육청

기간 | 2020년 - 현재

메이플스토리 월드 에듀케이션

Maplestory Worlds Education

넥슨재단은 메이플스토리월드, 초등컴퓨팅교사협회와 함께 '메이플스토리 월드 에듀케이션'을 개발하고 있습니다. 콘텐츠 제작 및 놀이 플랫폼인 '메이플스토리 월드'를 기반으로 하고 있으며, 게임을 직접 제작하고 플레이하면서 코딩과 친해질 수 있도록 돕는 교육용 소프트웨어입니다. 다양한 교육 콘텐츠를 마련해 2023년에 첫 선을 보이고, 전국 초등학교에서 시범수업을 진행할 예정입니다.



파트너 | 메이플스토리 월드, 초등컴퓨팅교사협회

기간 | 2022년 - 현재

코딩 교육 사업

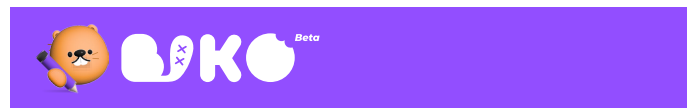
넥슨은 디지털 교육 격차를 해소시키고자 누구나 쉽게 코딩을 배우며 체계적으로 학습할 수 있도록 코딩의 기초부터 프로그래밍 대회까지 단계별 프로그램을 운영하고 있습니다. 넥슨의 노하우를 담은 재미있고 흥미로운 코딩 교육 프로그램을 지속적으로 지원할 예정입니다.

BIKO

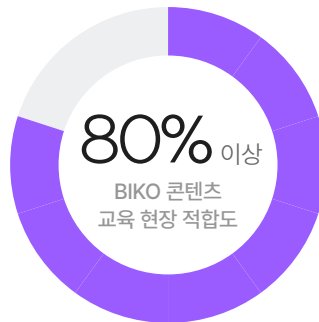
Bebras Informatics Korea

BIKO는 넥슨과 비브라스코리아가 업무협약을 맺고 개발 중인 무료 프로그래밍 학습 플랫폼으로 프로그래밍의 기반이 되는 컴퓨팅 사고력 함양부터 기초적인 텍스트 코딩 학습과 심화 학습까지 두루 아우르는 체계적인 교육 사이트입니다. 디지털 교육 격차를 해소하고 프로그래밍 교육 저변을 확대하기 위하여 교육 현장의 목소리를 기반으로 실질적으로 도움이 되는 플랫폼을 지향하고 있습니다.

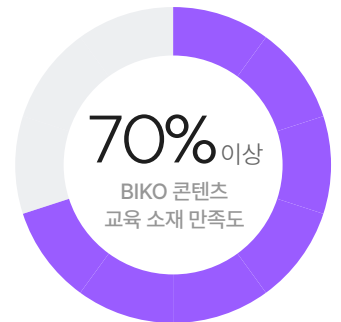
2022년 12월에 공개된 베타버전에서는 텍스트 코딩 지식없이 도전할 수 있는 시뮬레이션 문제부터 NYPC 기출문제 등 텍스트 코딩이 필요한 상위권 문제까지 총 100개의 다양한 유형과 난이도별 문제를 담았으며 문제 수를 늘리고 문제풀이 해설 영상을 제공하는 등 편의성을 개선해 2023년 말 정식 론칭할 예정입니다.



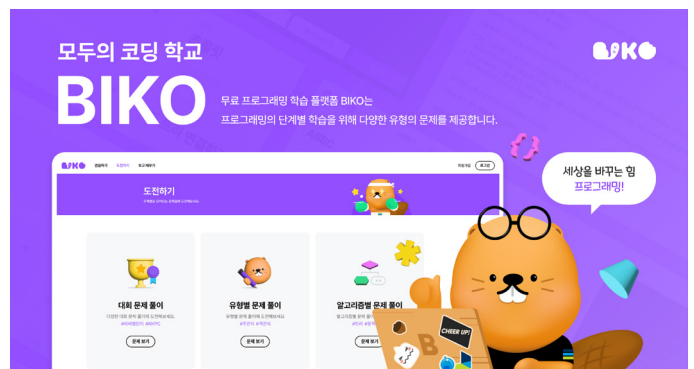
베타 버전 시범 학급 참여 현황



선생님 대상 설문



학생 대상 설문



파트너 | 비브라스코리아

기간 | 2021년 7월 - 현재

코딩 교육 사업

넥슨은 디지털 교육 격차를 해소시키고자 누구나 쉽게 코딩을 배우며 체계적으로 학습할 수 있도록 코딩의 기초부터 프로그래밍 대회까지 단계별 프로그램을 운영하고 있습니다. 넥슨의 노하우를 담은 재미있고 흥미로운 코딩 교육 프로그램을 지속적으로 지원할 예정입니다.

넥슨 청소년 프로그래밍 챌린지

NYPC

넥슨 청소년 프로그래밍 챌린지(NEXON Youth Programming Challenge, 이하 NYPC)는 코딩에 대한 관심 제고와 역량 증진을 위해 마련한 게임사 최초의 청소년 프로그래밍 대회로, 재미있는 프로그래밍 문제를 통해 청소년들이 세상을 바꾸는 코딩과 만날 수 있도록 즐거운 도전의 장을 제공합니다. 2016년 처음 개최되어 매해 4천여명 이상이 참여하는 대표적인 청소년 코딩 대회로 성장했습니다.

프로그래밍에 관심 있는 12세 이상 19세 이하 청소년이면 누구나 참여 가능하며 경쟁보다 도전에 의미를 두는 축제의 장입니다. 참가자들이 즐거움을 느낄 수 있는 참신하고 재미있는 문제를 출제해 학생들에게 호응을 얻고 있으며 실제 게임 개발 또는 서비스 상황들을 문제에 적용하거나 넥슨의 인기 게임IP를 활용하는 등 색다른 문제 출제를 위해 다양한 노력을 기울이고 있습니다. 앞으로도 NYPC는 프로그래밍에 관심 있는 청소년들에게 다양한 상상을 할 수 있는 기회를 제공하고, 창의적인 도전을 통해 꿈을 키워나갈 수 있도록 지원할 예정입니다.



게임 연계 사업

넥슨이 가진 게임 자원을 적극 활용한 다양한 사회공헌 활동을 도모하고 있습니다. '보더리스'를 통해 게임과 다양한 문화 예술간의 융합을 도모하고 메이플스토리, 마비노기, 히트2 등 각 게임의 고유 IP를 활용해 세상을 도울 방법을 고민하며, 유저들과 함께 나눔을 실천하고자 합니다.

보더리스

Borderless

말 그대로 경계 없음을 의미하는 '보더리스'는 게임의 긍정적인 영향력에 대한 넥슨재단의 믿음을 담고 있습니다. 누구나 게임으로부터 영감을 얻고, 자신을 표현하며, 세상을 변화시키는 예술가가 될 수 있다고 믿으며 게임과 다양한 문화 예술간의 경계를 넘어 융합을 도모하는 프로젝트로 게임을 예술적 영감의 원천으로 활용할 수 있도록 창작자에게 넥슨의 게임 IP를 무료로 제공하고, 그렇게 태어난 새롭고 다양한 작품을 더 많은 사람들이 향유할 수 있도록 다양한 방식으로 지원하고 있습니다.

2021년부터 2022년까지 진행된 제1회 보더리스는 '게임과 전통예술의 만남'이라는 주제로 진행되었으며 또다른 새로운 예술 분야와의 경계를 넘는 제2회 보더리스를 준비 중입니다.

보더리스 포럼 : 티키타카 게임 뒷담화

기간 | 2020년

2020년 12월 인지심리학자 김경일, 전시기획자 류정화, 영화감독 박윤진, 건축가 서재원, 콘텐츠 크리에이터 대도서관, 넥스코리아 디렉터 이은석, 넥슨컴퓨터박물관 관장 최윤아 등 다양한 영역에서 활동 중인 전문가들이 패널로 참여해 게임에 대한 대화를 나누는 포럼을 진행했습니다. 건축, 영화 등 각자의 전문 분야와 게임의 경계를 넘나드는 다채로운 이야기를 비롯해 게임을 둘러싼 여러 가지 화두에 대한 경험과 의견을 공유하며 뜨거운 호응을 얻었습니다.

보더리스 뮤직비디오

기간 | 2020년

국내 최정상급 아티스트와 함께 '보더리스'의 의미를 담은 뮤직비디오 시리즈 'Borderless Elements : 0/1' 그리고 'Borderless Game : Connect & Play'를 선보였습니다. 제주도에 위치한 넥슨컴퓨터박물관에서 촬영된 본 작품은 극단 간다 대표인 민준호 감독이 연출을 맡았습니다. 평창동계올림픽 음악감독을 역임한 원일 감독은 전통음악에 게임 BGM을 결합한 독특한 사운드를 작곡해 선보였으며, 안무가 김철진과 무용가 이선태가 현실과 가상의 경계를 허물고 게임 속 캐릭터와 상호작용하는 과정을 현대무용으로 표현하였습니다.

넥슨재단 제1회 보더리스:PLAY판

기간 | 2021년 - 2022년

■ 공모전

2021년 '게임과 전통예술의 만남'이라는 주제로 보더리스 공모전을 진행했습니다. 1차 서류 심사, 2차 PT 심사를 거쳐 메이플스토리, 카트라이더, 바람의나라 IP를 활용해 공연을 선보인 현대연희 prototype21, 보소, PLAY ORCHESTRA 세 팀이 결선에 진출하였습니다. 결선에 진출한 세 팀은 2022년 1월 20일 남산국악당에서 쇼케이스 공연을 펼쳤으며 관객 심사단과 전문가 심사단의 현장 심사 결과, 메이플스토리 속에서 희생당한 몬스터 슬라임의 영혼을 달래는 씨김국 공연을 선보인 현대연희 prototype21이 최종 우승했습니다.

■ 공연

2022년 5월 11일과 12일 양일간 서울광화문 세종문화회관 M씨어터에서 결선 진출 세 팀의 공연 '넥슨재단 제1회 보더리스공연:PLAY판'이 진행되었습니다. 첫날 열린 본 공연에서는 우승팀 '현대연희 prototype21'의 연희극 '[필수] 극락왕생'이 펼쳐졌으며, 둘째 날 갈라 공연에서는 우승팀을 포함한 결선 진출팀이 한자리에 모여 공연을 진행했습니다. 게임을 사랑하는 유저부터 게임을 만드는 넥슨 직원, 전통예술에 관심 있는 관객, 평론가까지 다양한 관객들이 세종문화회관 M씨어터를 찾아 공연을 즐겼습니다.

보더리스 공연은 일회성 공연으로 끝나지 않고 계속 이어지며 다양한 곳에서 새로운 관객들에게 넥슨의 게임 IP를 활용한 전통 예술 공연을 소개하고 있습니다. 넥스코리아 판교 사옥 1994홀에서 넥슨 직원들을 대상으로 공연이 진행되기도 하고, 용인 에버랜드에서 진행된 2022 게임문화제에서도 공연이 펼쳐졌습니다. 보더리스 공연을 함께 준비한 '예술숲은'은 '2022 KBS 국악대상'에서 '출판 및 미디어상'을 수상하기도 했습니다.



게임 연계 사업

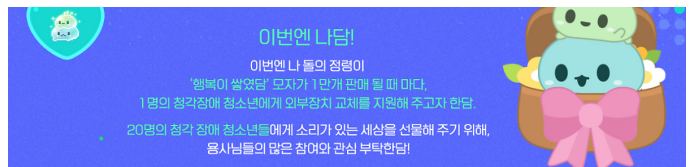
넥슨이 가진 게임 자원을 적극 활용한 다양한 사회공헌 활동을 도모하고 있습니다. '보더리스'를 통해 게임과 다양한 문화 예술간의 융합을 도모하고 메이플스토리, 마비노기, 히트2 등 각 게임의 고유 IP를 활용해 세상을 도울 방법을 고민하며, 유저들과 함께 나눔을 실천하고자 합니다.

메이플스토리

'돌의 정령의 나눔 프로젝트'

인공달팽이관 외부장치 교체 지원 '돌의 정령의 나눔 프로젝트'

인공달팽이관 외부장치의 내구 연한은 7년 정도로 주기적인 교체가 필요합니다. 인공달팽이관 수술을 받았지만 고가의 비용으로 인해 제때 외부 장치를 교체하지 못하는 가정의 청각장애 어린이 및 청소년들을 위해 메이플스토리는 게임 내에서 모자 아이템 '행복이 쌓였담' 1만개가 판매될 때마다 1명의 청각장애 어린이 및 청소년에게 외부장치 교체를 지원하는 캠페인 '돌의 정령의 나눔 프로젝트'를 진행했습니다. 많은 이용자들의 열렬한 호응 속에 단 2시간만에 총 20만개의 아이템이 판매되었으며 이를 통해 총 23명의 청각장애 어린이와 청소년에게 외부장치 교체를 지원했습니다. 2023년에도 계속해서 외부장치 교체 지원을 이어가고 있습니다.

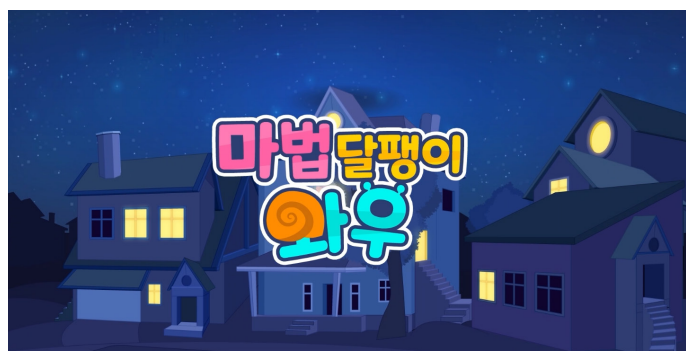


언어 재활 교구 '소리 친구 예티'

인공달팽이관 수술을 통해 소리를 듣게 된 청각장애 어린이들은 꾸준한 언어 재활 치료가 필요합니다. 넥슨재단은 사랑의달팽이와 함께 청각장애 어린이들이 각 가정 내에서도 보호자와 함께 쉽고 재미있게 양질의 언어 재활 훈련을 해 나갈 수 있도록 메이플스토리 인기 캐릭터인 예티를 활용한 가정용 언어 재활 치료 교구 '소리 친구 예티'를 개발해 배포했습니다. '소리 친구 예티'는 언어 재활 치료 전문가들의 참여와 자문을 통해 제작된 예티 인형과 소리 훈련 카드가 구성되어 있으며, 가정에서 쉽게 활용할 수 있도록 교구 활용법을 담은 영상을 함께 제공합니다.

청각장애 이해교육 애니메이션 '마법달팽이 와우'

대부분의 청각장애 어린이가 일반학교에 진학하여 통합교육을 받지만, 청각장애에 대한 정보와 이해의 부족으로 인해 학교 생활에 어려움을 겪습니다. 넥슨재단이 사랑의달팽이와 함께 청각장애 이해교육을 위해 제작한 애니메이션 '마법달팽이 와우'는 인공와우를 착용한 주인공 달이와 함께 핑크빈, 예티 등 어린이들에게 친근한 메이플스토리 캐릭터들이 등장해 청각장애를 가진 친구를 이해하고 함께 시간을 보내는 방법을 알려줍니다. '마법달팽이 와우'는 전국 교육 현장에서 청각장애 이해 교육 자료로 활용되고 있습니다.



게임 연계 사업

넥슨이 가진 게임 자원을 적극 활용한 다양한 사회공헌 활동을 도모하고 있습니다. '보더리스'를 통해 게임과 다양한 문화 예술간의 융합을 도모하고 메이플스토리, 마비노기, 히트2 등 각 게임의 고유 IP를 활용해 세상을 도울 방법을 고민하며, 유저들과 함께 나눔을 실천하고자 합니다.

마비노기 '나누는맘 함께하고팜'

발달장애 청년 자립 지원 프로젝트 '나누는맘 함께하고팜'

마비노기는 발달장애 청년들의 자립을 위한 일터 푸르메소셜팜, 무이숲과 함께 사회공헌 프로젝트 '나누는맘 함께하고팜'을 시작했습니다. 푸르메소셜팜에서 생산하는 농작물 재배에 필요한 모종이나 수정별과 같은 소모품 구매비용과 카페 무이숲의 물품을 기부하며 발달장애 청년들의 지속가능한 일터와 자립을 지원하고 있습니다. 뿐만 아니라, 마비노기 IP를 활용해 콜라보 농산물 패키지를 출시하고, 인게임 이벤트를 진행해 푸르메소셜팜을 적극적으로 홍보하고 있습니다.

장애 인식 개선 활동 '오늘 하루 함께하고팜'

마비노기 개발팀이 푸르메소셜팜을 찾아 발달장애 청년들과 함께 일하며 서로 이해하고 공감하는 시간을 정기적으로 가지며 장애 인식 개선을 위한 활동을 하고 있습니다. 마비노기 개발팀뿐 아니라 유저들도 함께할 수 있는 소셜팜 견학 및 봉사활동 프로그램, 문화행사 등을 기획하여 발달장애 청년들의 일과 삶을 경험해보며 장애 감수성을 키울 수 있는 기회를 만들어 나갈 예정입니다.



파트너 | 마비노기, 재단법인 푸르메
기간 | 2022년 4월 - 현재

히트2 '히트투게더'

히트2는 2022년 한국해비타트와 업무 협약을 맺고 주거환경개선 프로젝트 '히트투게더' 캠페인을 시작했습니다. '히트투게더' 캠페인은 '복구'라는 키워드 아래 게임 속 무기가 복구 되듯 세상도 복구할 수 있기를 바라며, 게임 내 히트쿠폰이 등장할 때마다 보수가 필요한 어린이 가정이나 재난 피해 가구 등 주거 환경 개선이 필요한 곳에 복구 기금을 전달하는 프로젝트입니다. 히트2는 유저들과 함께하는 사회공헌 활동을 위해 사회공헌 캐릭터 픽시를 새롭게 만들고 다양한 인게임 이벤트를 적극적으로 진행하고 있습니다.



파트너 | 히트2, 사단법인 한국해비타트
기간 | 2022년 11월 - 현재

어린이 의료 지원 사업

넥슨은 모든 어린이와 청소년들이 건강하게 미래를 꿈 꾸며 살아갈 수 있도록 총 5곳의 장애 어린이 의료 시설 건립 기금을 기부하고 지속적으로 관심을 가지고 운영을 지원하고 있습니다. 지금까지 넥슨이 어린이 의료 지원을 위해 기부한 금액은 약 600억 원에 달합니다.

지역별 의료지원 현황



어린이 의료 지원 사업

넥슨은 모든 어린이와 청소년들이 건강하게 미래를 꿈 꾸며 살아갈 수 있도록 총 5곳의 장애 어린이 의료 시설 건립 기금을 기부하고 지속적으로 관심을 가지고 운영을 지원하고 있습니다. 지금까지 넥슨이 어린이 의료 지원을 위해 기부한 금액은 약 600억 원에 달합니다.

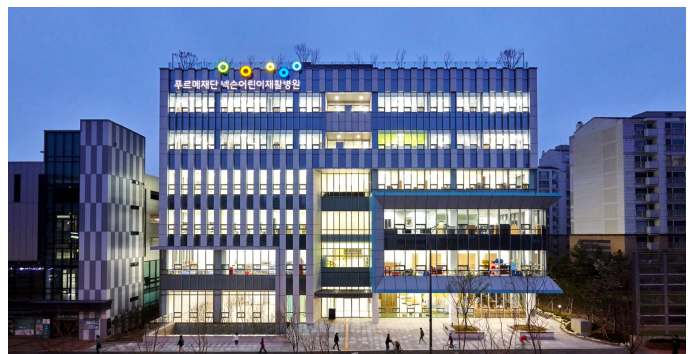
푸르메재단

넥슨어린이재활병원

파트너 | 재단법인 푸르메
넥슨 기부금 | 200억 원
위치 | 서울특별시 마포구
규모 | 지상 7층 지하 3층 170병상, 4개 진료과
개원 | 2016년 4월
병원 홈페이지 | <http://www.purmehospital.org>

‘푸르메재단 넥슨어린이재활병원’은 장애 어린이들이 신체적, 정서적으로 건강하게 성장하고, 사회에 독립된 자아로 나아갈 수 있도록 ‘의료+사회+직업 재활’을 연계한 ‘장애 어린이 전인 재활 서비스’를 제공하는 국내 최초의 통합형 어린이재활병원입니다. 4개의 진료과와 재활치료센터를 비롯하여수영장, 문화교실, 직업재활센터, 어린이도서관, 다목적홀 등 다양한 시설을 갖추고 있습니다. 장애 어린이는 물론 취약계층 어린이를 포함한 지역주민까지 하루 500명, 연간 15만 명이 이용 가능합니다.

넥슨재단은 2014년 12월 푸르메재단 넥슨어린이재활병원에 건립 기금 200억 원을 기부하며 어린이재활병원 건립에 동참했으며 넥슨과 넥슨재단은 건립 이후에도 안정적인 병원 운영을 위한 기금을 지속적으로 전달하고 있습니다.



대전세종충남·넥슨후원

공공어린이재활병원

파트너 | 대전광역시, 충남대학교병원
넥슨 기부금 | 100억 원
위치 | 대전광역시 서구
규모 | 지하 2층 지상 5층 70병상, 3개 진료과
개원 | 2023년 5월
병원 홈페이지 | <https://dpcrh.or.kr>

대전세종충남·넥슨후원 공공어린이재활병원은 국내 최초로 건립된 공공어린이재활병원입니다. 푸르메재단 넥슨어린이재활병원에 이은 두번째 결실인 대전세종충남·넥슨후원 공공어린이재활병원은 물리치료사, 작업치료사, 언어치료사, 간호사, 임상심리사, 사회복지사, 특수교사 등 다양한 분야의 전문가들이 함께해 통합적인 재활치료를 계획하며, 돌봄 교실과 파견 학급 등을 제공해 교육과 치료를 병행할 수 있는 다양한 시설을 갖추어 장애 어린이 및 가족의 일상으로의 복귀와 적응력을 높이는 공공재활서비스를 진행하고 있습니다. 제1호 공공어린이재활병원으로 충남권역 내 6,000여 명의 장애 어린이들이 건강한 미래와 꿈을 키워나갈 수 있는 공간이 될 것입니다.



어린이 의료 지원 사업

넥슨은 모든 어린이와 청소년들이 건강하게 미래를 꿈 꾸며 살아갈 수 있도록 총 5곳의 장애 어린이 의료 시설 건립 기금을 기부하고 지속적으로 관심을 가지고 운영을 지원하고 있습니다. 지금까지 넥슨이 어린이 의료 지원을 위해 기부한 금액은 약 600억 원에 달합니다.

창원경상국립대학교병원 경남권 넥슨어린이재활병원 (가칭)

파트너 | 경상도청, 창원시, 창원경상국립대학교병원
넥슨기부금 | 100억 원
위치 | 경상남도 창원시 성산구
규모 | 지하 1층 지상 3층 50병상
개원 | 2025년 하반기 예정

창원경상국립대학교병원 경남권 넥슨어린이재활병원(가칭)은 대전세종충남·넥슨후원 공공어린이재활병원에 이어 국내에 두 번째로 건립될 공공어린이재활병원으로 2025년 개원을 목표로 하고 있습니다. 2021년 11월 경상도청, 창원시, 창원경상국립대학교병원과 4차 업무협약을 체결하고 100억 원의 기부 약정을 맺었습니다. 넥슨이 네 번째로 힘을 보탠 장애 어린이 의료시설 창원경상국립대학교병원 경남권 넥슨어린이재활병원(가칭)은 경남권 내 1만 3천여 명의 장애 어린이들의 재활 거점으로서 수도권 의료시설에 준하는 맞춤형 집중 치료와 교육 돌봄을 제공할 예정입니다.



전남권 목포중앙병원·넥슨 공공어린이재활의료센터

파트너 | 목포구암의료재단 목포중앙병원
넥슨기부금 | 50억 원
위치 | 전라남도 목포시
규모 | 지하 1층 지상 3층 낮병동 20병상
개원 | 2024년 예정

전남권 목포중앙병원·넥슨 공공어린이재활의료센터는 대전세종충남·넥슨후원 공공어린이재활병원, 창원경상국립대학교병원 경남권 넥슨어린이재활병원(가칭)에 이어 넥슨이 세 번째로 건립을 지원하는 공공어린이재활의료시설입니다. 2023년 7월 목포구암의료재단 목포중앙병원과 업무협약을 체결하고 50억 원의 기부 약정을 맺었습니다. 전남권 목포중앙병원·넥슨 공공어린이재활의료센터는 전남권 최초로 건립되는 공공어린이재활시설로 그간 재활에 어려움을 겪던 전남 서남권 어린이 및 가족들에게 큰 도움이 될 것입니다.



서울대학교병원 넥슨어린이통합케어센터

파트너 | 서울대학교병원
넥슨기부금 | 100억 원
위치 | 서울특별시 종로구
규모 | 지하 1층 지상 4층 16병상
개원 | 2023년 하반기 예정

서울대학교병원 넥슨어린이통합케어센터는 국내 최초 독립형 어린이 단기 돌봄 의료 시설입니다. 넥슨재단은 2020년 10월 서울대학교병원과 업무협약을 맺고 100억 원의 건립 기금을 약정했습니다. 1회 입원 시 최대 6박 7일, 연간 14 일까지 이용 가능하며 24시간 의사가 상주하는 돌봄 의료시설 외에도 놀이 프로그램 시설, 가족상담시설 등 환자과 환자 가족들이 치료와 휴식을 할 수 있는 다양한 공간을 마련해 개원할 예정으로 연간 1,050명의 중증 소아환자의 단기입원 및 돌봄 치료를 지원하게 됩니다. 서울대학교병원 넥슨어린이통합케어센터는 기존의 어린이재활병원과 달리 어린이 환자와 가족 모두를 위한 시설이라는 점이 특별합니다. 돌봄에 지친 가족들이 온전한 쉼의 시간을 갖고 어린이 환자와 가족 모두가 건강하게 삶을 꾸려나갈 수 있기를 기대합니다.



